

## Allmän information

**Information** Torsdagar och söndagar är de tävlingsdagar som används. Önskemål till arrangörerna om avstånd till start ca 1,5-2 km, som lämplig uppvärmning.

**Banlängder/  
Segrartider**

	Natt	Dag
<b>Enkla</b>	2,5 km	2,5 km
<b>Korta</b>	3,5 km	3,5 km
<b>Mellan</b>	5 km (35 min)	5 km (35 min)
<b>Lång</b>	7-8 km (50 min)	7-8 km (50 min)

Långa- och mellanbanan ska ha full svårighetsgrad, korta banan ges orange svårighet. Enkla banan med svårighet vit/gul nivå.

**Spridningsmetod** Bör förekomma på natten på Mellan- och Långa banan, och enklast av modell "fusk-gaffling". Prioritera budkavlelik banläggning om möjligt. På dagen behövs ingen spridningsmetod.

**Avgift** 20 år och yngre samt ÖLOFs elitgrupp: 0 kr  
21 år och äldre: 50 kr  
Fakturereras till klubbarna

**Samling/Start**

<b>Natt</b>	Samling: 18.00, ombytta och klara! Då springer vi till start. PASSA TIDEN! En karta som visar vart starten är belägen ska finnas tillgänglig för de som vill gå före. Start ca 18.15.
<b>Dag</b>	Start möjlig mellan kl. 9.30 - 11.00.

**Stämpling** Sportident och gärna AIR

**Kartor/skala** Färdigtryckta kartor. Långa och mellanbanan skala 1:10000.  
Korta och enkla banan skala 7500-del. Ev skriva ut några mellanbanan i skala 7500-del.

**Poängberäkning** **20-18-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1.** Alla som fullföljer får minst 1 poäng. **De 7 bästa resultaten räknas.**  
Extra mycket poäng ges vid finalen: **30-27-25-22-20-18-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1.**

**Kyla/väderlek** För nattdeltävlingarna gäller att om det är **-15** grader eller kallare på dagen måste arrangören informera deltagarna på Eventor för besked om eventuell inställd tävling.  
Senast kl. **15.00** måste arrangören besluta om arrangemanget skall ställas in eller genomföras.  
För dagtävlingar gäller att om väderprognosen kvällen innan förutspår kallare temperatur än **-15** grader ger arrangören besked på Eventor senast kl. 21.00.

**Resultat** Arrangerande klubb publicerar resultat på Eventor direkt efter tävlingen. Den totala poängställningen använder "seriefunktionen" i Eventor.

**Livebox** Skall användas då det ger hög kvalitet på uppföljning av träningen.



**ULLMAX®**

