

Resultat av grupparbeten i samband med Mötesplats Barns tävlande i Stockholm 190327

Utveckla tävlingsformerna

Uppgift

- Skapa en tävling som kan genomföras vid en vanlig orienteringstävling. Det kan vara nya tävlingsformer eller varianter tävlingar så som de nu genomförs.
- Tävlingen kan genomföras individuellt, som lag eller som stafett.
- Målgruppen är barn och ungdomar upp till och med 16 år, men ni kan välja att endast ta hänsyn till de yngre.
- Tävlingen ska uppfylla minst två av effekterna vi vill uppnå.
- Tävlingen ska ge möjlighet att utveckla individen förmågor inom så många områden som möjligt, Fysiska förmågor, Social Förmågor, Psykiska förmågor och Idrottsliga förmågor.

Effekter vi vill uppnå!

- Fler är regelbundet med på föreningens aktiviteter
- Fler stannar kvar längre
- Öka möjligheten till kompisrelationer
- Bygg en laganda i vår individuella idrott
- Minska trycket på att tävla
- Större variation, tekniskt och fysiskt
- Öka individens möjlighet att utvecklas

Inspiration och tankar till förändringar

- Tidtagning är frivilligt
- Barnet får själv bestämma om resultatet ska finnas med i resultatlistan eller ej
- Tävlingar erbjuds utifrån svårighetsgrad och längd snarare än ålder
- Om ett barn inte hittar en kontroll eller stämplar fel får hen ett tidstillägg istället för att bli underkänd
- Tjejer och killar tävlar tillsammans
- Tävling kan innehålla moment som tränar en viss orienteringsteknisk färdighet, exempelvis linjeorientering eller kontrollplockning
- Tävling kan innehålla fysiska moment, exempelvis balansgång eller hinderbana
- Större variationer mellan tävlingar när det gäller svårighetsgrad, längd etc.
- Tävlingar kan utformas som lagtävling, exempelvis poängorientering i grupp

Grundmotoriska rörelseförmågor



Resultat av arbetet i gruppen

Rogaining

Fri starttid

Baserat på alla kontroller, eller delar av alla kontroller. Samla ihop kompisarna efter individuellt lopp, minst två eller fler. Några kontroller med speciell aktivitet (obligatoriska?)

Justera klassindelningen. Ta bort kortklasser som nu har lägre status. Inför exempelvis Gul DH12, Orange DH12. Arrangören kommunicerar samma status genom lika många priser. Tillåt patruller. Möjlighet att välja bot tidtagning.

Gruppaktivitet på/i anslutning till arenan. Äventyrsstafett. Blanda in slumpen för att utjämna olikheter i grupperna. Blanda lag över klubbgränserna. Skapa en Idébank med olika aktiviteter. Använd barnens idéer. Öka möjligheten till kompisrelationer och bygg laganda.