

Ullmax Vinterserie 2023–2024

Allmän information

Information: Torsdagar och söndagar är de tävlingsdagar som används. Önskemål till arrangörerna om avstånd till start ca 1,5–2 km, som lämplig uppvärmning.

Banlängder/ Segrartider:		Natt	Dag
	Enkla	2,5 km	2,5 km
	Korta	3,5 km	3,5 km
	Mellan	5 km (35 min)	5 km (35 min)
	Lång	7–8 km (50 min)	7–8 km (50 min)

Långa- och mellanbanan ska ha full svårighetsgrad, korta banan ges orange svårighet. Enkla banan med svårighet vit/gul nivå.

Spridningsmetod: Bör förekomma på natten på Mellan- och Långa banan, och enklast av modell "fusk-gaffling". Prioritera budkavlelik banläggning om möjligt. På dagen behövs ingen spridningsmetod.

Avgift: 20 år och yngre samt ÖLOF:s elitgrupp: 0 kr
21 år och äldre: 50 kr
Faktureras till klubbarna.

Samling/Start: **Natt:** Samling: 18.00, ombytta och klara! Då springer vi till start. PASSA TIDEN!
En karta som visar vart starten är belägen ska finnas tillgänglig för de som vill gå före. Start ca 18.15.

Dag: Start möjlig mellan kl. 9.30 - 11.00.

Stämpling: Sportident och gärna AIR.

Max tid: 90 min på natt tävling och 120 min dag tävling.

Kartor/skala: Färdigtryckta kartor. Långa och mellanbanan skala 1:10 000.
Korta och enkla banan skala 1:7500-del. Ev. skriva ut några mellanbanor i skala 1:7500-del.

Poängberäkning: **20-18-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1.** Alla som fullföljer får minst 1 poäng. **De 7 bästa resultaten räknas.**
Extra mycket poäng ges vid finalen: **30-27-25-22-20-18-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1.**

Kyla/väderlek: För natt tävlingarna gäller att om det är -15 grader eller kallare på dagen måste arrangören informera deltagarna på Eventor för besked om eventuell inställd tävling.
Senast kl. **15.00** måste arrangören besluta om arrangemanget skall ställas in eller genomföras.
För dag tävlingar gäller att om väderprognosen kvällen innan förutspår kallare temperatur än -15 grader ger arrangören besked på Eventor senast kl. 21.00.

Resultat: Arrangerande klubb publicerar resultat på Eventor direkt efter tävlingen. Den totala poängställningen använder "seriefunktionen" i Eventor.

Livelo: Skall användas då det ger hög kvalitet på uppföljning av träningen.