

Viktiga punkter för ungdomstävlingar i orientering version 3

1. Allmänt

Nedan finns punkter som är viktiga för att få orienteringstävlingar som är bra för ungdomar. Allt finns inte här utan man måste som vanligt följa SOFT:s tävlingsregler och instruktioner som hittas på orientering.se. BanläggARBOKEN innehåller mycket information om hur banorna ska utformas. Ett bra råd är att arrangera de speciella ungdomstävlingarna Vårserien och Ungdomsnatt med samma organisation som en vanlig orienteringstävling.

2. BanläggARSTÖD för ungdomsbanor

GOF-ungdom har en roll som kallas "banläggARSTÖD för ungdomsbanor". Här ges stöd till banläggARE vid alla arrangemang inom GOF. Information om vem som har rollen och hur man når denna person finns på orientering.se/goteborg/ungdom/ungdomsarrangemang/banlaggarstod-ungdomsbanor.

3. Arena

- Vid speciella ungdomstävlingar som Vårserien och Ungdomsnatt är det viktigt att alla avstånd är korta. Helst inte längre än 500 m från parkering till arena. Avståndet till start ska också vara kortast möjligt.

4. Banor

- Egna banor för alla klasser. Undantag kan vara klasser med väldigt få startande. Färre än tio.
- Eftersträva att inskolning inte använder samma stråk som vita banor.
- Nya stigar markerade med heldragen snitsel på marken kan underlätta i områden med få ledstänger.
- Startpunkt för grön och vit bana ska utformas så att löparen från tidsstarten följer en ledstång fram till startpunkten och fortsätter efter samma ledstång mot första kontrollen. Startpunkt vid en förgrening ska inte användas.
- Var noga med att följa regler för distansernas karaktär även för ungdomsbanor.

5. Startlista

- Minst två minuters startmellanrum i alla klasser på medel och lång. Om en klass har fler än 45 anmälda kan det vara lämpligt att använda en minuts startmellanrum för att minska startdjupet.
- Klasser med lätta banor ska starta tidigt.
- Tillräckligt med utrymme mellan klasser med samma bana för att få plats för efteranmälda.

6. Start

- Separata fallor för klasser med fri starttid. Minst två fallor för fri starttid vid Vårserien.
- Starthjälpspersonal för grön och vit bana.
- Skuggkartor till skuggande personer på grön och vit bana.
- Startstämpling markerad med tydlig skylt i rätt höjd.
- Startpunkt markerad med skärm och skylt "STARTPUNKT".

7. I terrängen

- Placera skärmar i stigmörningar rätt med tanke på hur banan fortsätter. Placera i innerkurva.
- Glada/sura gubbar placeras så att de inte syns från kontrollen. Vid otydligheter kan glad gubbe förtydliga. Använd A5-format på gubbarna.
- Extra viktigt att kartan stämmer när det gäller ledstänger för grön och vit bana.