



# ÄLGOTS HÄLG

ÄLGOTS CUP - ÄLGOTS NATTA - ÄLGOTS UNGDOMSSTAFETT

Avslutningshelg för alla Skånska orienteringsungdomar 5-16år



## Anvisningar och riktlinjer för arrangör

<b>Anvisningar för Älgots Cup</b> .....	<b>2</b>
<b>Anvisningar Älgots Ungdomsstafett</b> .....	<b>3</b>
Tidsschema.....	3
Övriga anvisning.....	3
Info som skall finnas i PM.....	3
Lagsammansättning.....	4
<b>Priser</b> .....	<b>6</b>
Priser Älgots Cup.....	6
Priser Älgots Ungdomsstafett.....	6
Priser Ungdomsserien.....	7
<b>Anvisningar Älgots Natta</b> .....	<b>8</b>
Tidsschema.....	8
Prisutdelning.....	8
Aktiviteter.....	9
Ledarmöte.....	9
Övriga anvisningar.....	9

## Anvisningar för Älgots Cup

- Banläggning: Tänk på att alla ungdomsbanor ska ha en, för sin nivå, snäll första kontroll. Om möjligt lägg olika banor för D/H för att minska startdjupet. Banorna kan givetvis ha delar som är samma.
- Banor skall skickas in till SKOF Ungdoms bankkontrollant i så god tid att ändringar kan ske vid behov. Bankkontrollant har för uppgift att säkerställa att ungdomsbanorna har rätt svårighetsnivå.
- Speaker skall finnas. Har ni inte egen kontakta SKOF Ungdom.
- Person skall finnas vid startpunkt för ungdomar som behöver.
- Nummerlappar i samtliga ungdomsklasser DH12-DH16. Skriv tydligt i PM att det är frivilligt att bära nummerlapp.
- Älgots-dräkten fås från föregående års arrangör.
- Älgot skall gå runt och hälsa på barnen, dela ut priser mm. Turas om att vara Älgot om ni har svårt att avvara en person under hela dagen.
- Första start 11.00
- Det är ok att erbjuda öppna banor eller individuell tävling parallellt med Älgots Cup och Älgots Ungdomsstafett. Förslaget är att erbjuda öppna banor på lördagen och individuell tävling på söndagen. Tänk på att fokus ska vara på Älgots ungdomar när det gäller t.ex. upplopp, speaker.
- Nästan alla deltagare kommer i princip köpa lunch på arenan och vid samma tid. Ha förberett för att sälja nästan alla hamburgare mellan 12 och 12.30. 2023 såldes ca 400 hamburgare på knappt 600 deltagare.
- Dusch behöver erbjudas antingen på arena eller vid boende som sväljer alla deltagare. (samma regler som för vanliga tävlingar)
- SKOF Ungdom sköter beräkning av poäng för Älgots Cup men det är viktigt att resultaten publiceras på eventor så fort som möjligt för att detta skall fungera.

# Anvisningar Älgots Ungdomsstadefett

## Tidsschema

Inmarsch 9.15  
Visning hur växling funkar 9.30  
Start 7-manna 10.00  
Start 4-manna 10.30  
Start 3-manna 10.45  
Målgång segrare 3-manna ca 11.15  
Målgång segrare 4-manna ca 11.50  
Målgång segrare 7-manna ca 12.45  
Prisutdelning alla klasser ca 13.30

## Övriga anvisning

- Banor skall skickas in till SKOF Ungdoms bankkontrollant i så god tid att ändringar kan ske vid behov. Bankkontrollant har för uppgift att säkerställa att ungdomsbanorna har rätt svårighetsnivå.
- Speaker skall finnas. Har ni inte egen, kontakta SKOF Ungdom.
- Det krävs två personer vid startpunkten när U-3 manna sträcka 1 startar.
- Överdriv inte gafflingarna. Det räcker med att kontroll 1 är olika samt någon mer kontroll senare på banan är gafflad. Sista sträckan kan gafflas med sig själv via fjäril eller diamant.
- Måldomare skall finnas och vara beredd.
- Mållinje tydligt markerad. Mållinjen skall vara minst 2m innan målstämplingenhet.
- Förvarning eller varvning/publikkontroll skall finnas på samtliga sträckor i alla stafetter.
- Tid för inlämning av laguppställning via eventor: lördag 19.00
- Om möjligt gör en arenakarta att lägga på eventor eller visa på ledarträffen lördag kväll.

## Info som skall finnas i PM

- Tid för inmarsch
- Info om förvarning/varvning/publikkontroll
- Info om prisutdelning. Priser till placering 1,2,3 i 4-manna och 7-manna. U-3manna får pris vid utstämpling.

## Lagsammansättning

### 7-manna

- Max ålder 16år.
- Total sammanlagda ålder max 100år
- En utav de gula sträckorna ska i sin helhet löpas av tjejer, valfritt om det är sträcka 1 eller 2.
- En utav de orangea sträckorna ska i sin helhet löpas av tjejer, valfritt om det är sträcka 4 eller 5
- Udda år är 7e sträckan låst till tjejer (4,5km),  
Jämna år är 7:e sträcka öppen DH (5,5km)
- Minst 3 sträckor skall löpas i sin helhet av tjejer

	färg	löpare	gaffling	längd km
1	gul		Gafflad	3
2	gul	1-3	Gafflad	3
3	vit		Rak	2,5
4	orange	1-3	Gafflad	4
5	orange		Gafflad	4
6	vit	1-3	Rak	2,5
7	violett		Gafflad	4,5/5,5

### 4-manna

- max ålder 16år
- Fri lagsammansättning

	färg	löpare	gaffling	längd km
1	gul	1-3	Rak	3
2	vit		Rak	2,5
3	vit	1-3	Rak	2,5
4	gul		Rak	3

### 3-manna

- max ålder 16år
- Fri lagsammansättning
- Skuggning tillåten på alla sträckor

	<b>färg</b>	<b>löpare</b>	<b>gaffling</b>	<b>längd km</b>
1	grön	1	Rak	1,5-2
2	grön	1-3	Rak	1,5-2
3	grön	1	Rak	1,5-2

## Priser

SKOF Ungdom beställer samtliga priser till Ungdomsserien och Ungdomsstafetten. SKOF Ungdom beställer även de plaketter som delas ut på lördagens tävling (Älgots Cup). Arrangör behöver ordna "vanliga priser" till Älgots Cup enligt nedan.



### Priser Älgots Cup

#### SKOF ordnar:

**Plakett/medalj till 1:a, 2:a, 3:a i DH10-16.**

Kostnad ca 20kr/st. Gravyr "Älgots Cup D10 2023" Exempel:

#### Arrangör ordnar:

**Pris till samtliga ungdomar i: inskolning, mycket lätt, lätt, DH10, DH12.**

Kostnad 10-20kr t.ex. tablettask, såpbubbla, vattenflaska.

Deltagare hämtar själva efter målgång.

*Rada ej upp alla i DH10-12 så det blir utpekande med ett långt led från 1:a till sist.*

**Pris till 30% av deltagare i DH14-16.**

Kostnad 10-20kr "vanliga priser" t.ex. 25kr i markan, vattenflaska

### Priser Älgots Ungdomsstafett

#### 7-manna

Plakett/medalj till samtliga löpare i lagplacering 1,2 och 3. 13st per lag, 39st totalt.

Kostnad: ca 20kr/st + gravyr.

Pokal till klubb för lagplacering 1,2 och 3. Kostnad ca 100kr/st.

Gravyr: "1:a Älgots 7-manna 20xx"

#### 4-manna

Plakett/medalj till samtliga löpare i lagplacering 1,2 och 3. 8st per lag, 24st totalt.

Kostnad: ca 20kr/st + gravyr.

Gravyr: "1:a Älgots 4-manna 20xx"

#### 3-manna

Plakett/medalj till samtliga löpare i alla lag, delas ut vid utstämpling.

Ingen prisutdelning. Gravyr: "U-3manna 20xx"

### Priser Ungdomsserien

Delas ut lördag kväll, och SKOF Ungdom sköter beställning av priserna.

# Anvisningar Älgots Natta

## Tidsschema

Incheckning	14.00-16.00	
Middag	15.30-17.30	
Prisutdelning	18.00	
Aktiviteter	18.30-21.00	
Ledarträff	19.00	<i>Laguppställning inne 19.00</i>
Kvällsmacka	ca 19.30	
På rummen, lugnt	21.30	
Tyst	22.00	
Frukost	ca 6.45 - 8.30	<i>beroende på avstånd till arena</i>

## Prisutdelning

SKOF Ungdom sköter prisutdelning och ordnar priser. Samma speaker som på tävlingen.

### Arrangör behöver ordna:

- Lokal för prisutdelning
- Högtalarsystem
- Två långa bord att ställa priser på
- Prispall (bygg av t.ex. plintar med laminerat papper fram på)

### Prisutdelnings-schema

Ungdomsserie Individuellt H16, D16 ... H10, D10  
Ungdomsserie Division 2 , 1 , Elit  
Ungdomsserie Lottade priser 20st  
Älgots Cup (Stor pokal)

### Vid prisutdelning i individuella klasser gör man som följande:

1. Placering 10 - 4 presenteras och får EN gemensam applåd.
2. Placering 3 ropas upp - applåd
3. Placering 2 - applåd
4. Placering 1 - applåd

## Aktiviteter

### Förslag på aktiviteter:

- Aktivitet i sporthall (Innebandy, Spökboll)
- Labyrint-OL, be SKOF/Unga hittar ut om hjälp! De har karta mm.
- Pyssel (papper, penna, pärlplattor eller liknande)
- Sällskapsspel
- Film
- Simhall (medför extra säkerhetstänk kring badvakter och antal barn som får bada samtidigt!)

Tänk på att tilltala alla åldrar: 5-16 år. De äldsta vill mest hänga så fokusera på att framför allt tilltala 7-12år. Erbjud aktiviteter som passar både de som har spring i benen samt de som behöver mer lugn paus.

Om möjligt ha alla aktiviteter med kort avstånd till boendet.

Undvik att ha aktiviteter som behöver bokas. Fördel om ungdomarna kan prova flera aktiviteter och byta när det passar dem. På t.ex. innebandy - gör nya lag varje hel/halv timme med förtur för nya spelare. Om aktiviteter behöver delas upp för att alla skall få plats (t.ex. simhall) gör uppdelningen i förväg per klubb eller ålder.

Viktigt att ha engagerade arrangörer vid alla aktiviteter för att t.ex. dela in lag, instruera osv. Det underlättar för alla, både ungdomar och klubbledare.

## Ledarmöte

SKOF Ungdom håller i ledarmötet. Arrangören ordnar lokal för mötet. Arrangör behöver ha en person på plats för att svara på frågor och informera inför stafetten.

Varje klubb skall ha en representant på ledarmötet.

Dagordning:

- Arrangör ger info inför stafetten.
- Utvärdering Ungdomsserien under året
- Utvärdering Älgots
- Övrig info från SKOF Ungdom
- Datum för Ungdomsledarträff på Höstkongressen presenteras.

## Övriga anvisningar

- Söka tillstånd från brandskyddsmyndigheten och följa deras regler. Tänk på att minst en nattvakt i varje byggnad skall finnas.
- Inbjudan till Älgots-natta läggs upp på eventor tävlingskalender för tävlingarna till Älgots Cup och Älgots Ungdomsstafett.



- Anmälan till Älgots-natta sker via klubbaktiviteter på eventor. Det kan bara läggas upp av en SKOF-admin, be SKOF Ungdom om hjälp. Där kan inte dokument bifogas men text kan finnas.  
I anmälan får deltagarna ange:
  - kontaktuppgifter till anhörig
  - specialkostLedare anger ifall de deltar på ledarmötet.
- Anmälan till Älgots natta behöver ske även om man inte skall äta middag eller sova över. Detta pga. utrymningsskäl, anpassning av aktiviteter samt bidrag från Sisu. Arrangören får avgöra hur de fakturerar men SKOF föreslår att samma pris gäller alla oavsett vad.
- Sista anmälan brukar vara ca 10 dagar innan (krävs oftast för matbeställning av middagen på lördagen).
- Från anmälan exporteras ett excelark. I detta kan man sortera på klubb, allergier osv.
- Separat PM för Älgots-natta läggs upp på tävlingarnas sida på eventor.
- Vid klassrum som sovsal: städa klassrummen innan incheckning då skolor normalt städas på morgnarna. Lördag eftermiddag är klassrum alltså ostädade.
- För att underlätta: Fotografera klassrum och skriv ut bilderna så varje klubb kan möblera tillbaka. Alternativt rita en karta på tavlan för hur bord och stolar ska stå.
- Ha en översiktskarta för var parkering, incheckning, aktiviteter m.m. i PM för Älgotsnatta.
- Erbjud gärna en mindre kiosk på boendet.
- Tillgång till första förbandslåda, plåster mm.
- I anmälan till Älgots natta skall följande ingå: sovplats, middag, kvällsmacka, frukost.
- Om möjligt: ha tillgång till dusch. En del ledare önskar duscha på kvällen och några hinner inte alltid duscha på tävlingen. Kan även vara bra efter vissa aktiviteter.
- Frukost: portionsförpackningar smör till de med allergier för att undvika att vanliga mackor bres med det "glutenfria smöret"
- Frukost: köp färdigskivat bröd! Mindre kö, mindre smulor, mindre jobb att förbereda.
- Frukost: om ni använder engångsmuggar och tex mjölk, tänk på att de yngsta har svårt att hålla upp själva vilket kan bilda kö. Bra med gott om folk att hjälpa till på olika ställen.
- Tips: diskutera med butiken ifall ni kan lämna tillbaka vissa varor ifall de är obrutna. Detta förhindrar matsvinn och att maten tar slut för man kan ha buffert.
- Det är tillåtet för klubbar från andra distrikt att vara med i mån av plats men Skånska klubbar har förtur.