

SKÄRMSÖKARJAKT

Skärmjakt och kartläsningsträning på samma gång.

Syfte

Att ha kul och samtidigt tränar orientering, framför allt kartläsning.

Plats

All typ av terräng kan användas. Det gör inget om terrängen är känd av löparna sen tidigare.

Utrustning

Kartor och plastfickor

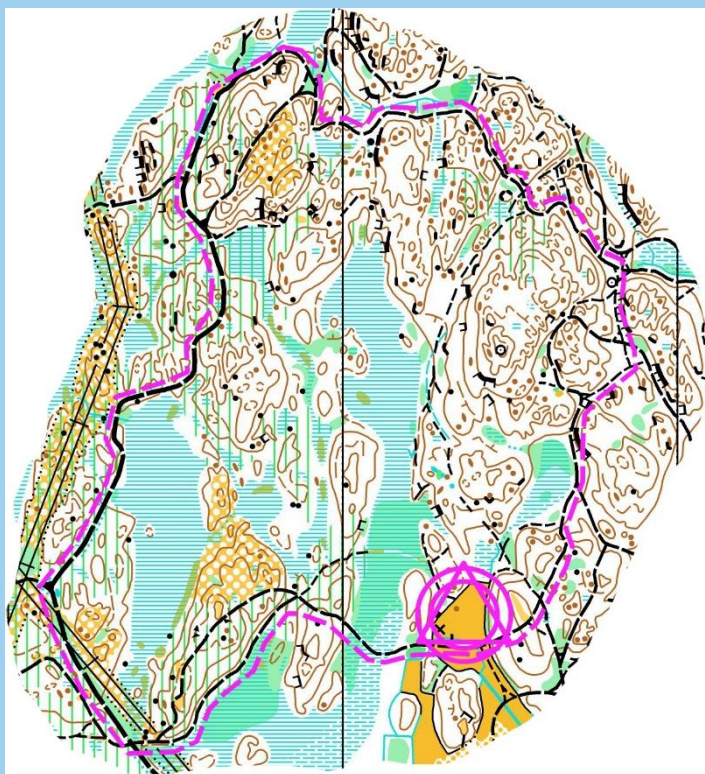
Kontrollskärmar och eventuellt stämpningsutrustning

Förberedelser

Sätt ut ett antal kontroller i skogen inom ett tydligt avgränsat område. Det kan exempelvis vara vid tio olika stenar. Varje deltagare får en karta med det avgränsade området är inritat. Inga kontroller är inritade.

Genomförande

Alla deltagare startar samtidigt och deras uppgift är att leta upp så många kontroller som möjligt på en begränsad tid. Tiden bestäms av hur stort området är och hur många kontroller det är. Den som hittar och stämplat vid flest kontroller inom den begränsade tiden är vinnare. Om flera deltagare har stämplat vid lika många kontroller vinner den med kortast tid.



Övrigt

Skärmsökarjakt kan även genomföras som en lagtävling. Då gäller det för laget att hitta så många kontroller som möjligt. Det kan behövas ett större område för en lagtävling. Det gäller för laget att hitta så många kontroller som möjligt. Deltagare från samma lag får ta samma kontroller. Det lag som har besökt flest kontroller inom tiden är vinnare.

Man kan också sätta poäng på kontrollerna. Efter målgång räknas poängen samman och flest poäng vinner. Den som är ute längre tid än maxtiden får poängavdrag.

