



Tävlingskommittén

2023-01-13

Inbjudan till:

***Träff om markfrågor med SOFT:s mark- och miljöutvecklare
Joacim Ingelsson, i Umeå onsdag den 1 februari 2023***

Den här kvällen hoppas VOF-styrelsen och tävlingskommittén att många av distriktets orienterare kommer för att lyssna och ställa frågor till SOFT:s mark- och miljöutvecklare Joacim Ingelsson. (Joacim vann dessutom Världscupen 1992.)

Vi tycker att minst två från varje förening bör delta. Helst fler, inte minst klubbledare som fungerar/fungerat som tävlingsledare, banläggare, kartansvariga och markkontaktansvariga.

Joacim har varit Svensk Orienterings representant i den referensgrupp som tillsattes vid Naturvårdsverkets översyn av tidigare *Allmänna Råd 1996:4*. Han har därför haft stor inverkan på innehållet i de nya rekommendationerna *Arrangemang i naturen* som vi har att hålla oss till då vi arrangerar orientering i olika former.

Arrangemang i naturen ersätter *Allmänna Råd (96:4) Orientering och andra friluftsansarrangemang*. Du kan förbereda dig genom att läsa *Arrangemang i naturen* på <https://www.naturvardsverket.se/om-oss/publikationer/8800/978-91-620-8894-1/>

Tid: Onsdag den 1 februari. Soppa och macka från kl. 18.00. Programmet börjar 18.30 och beräknas ta cirka 2 timmar.

Plats: Idrottens Hus, Kungsgatan 89, Umeå.

Digitalt: Vi försöker ordna möjlighet till digital medverkan. Ange med epost-adress i anmälan om du vill delta digitalt, för utsändning av länk.

31 januari, träff i Luleå: Föreningar i norra länsdelen har kortare restid till Luleå där träffen hålls den 31 januari i Metrias kontor, Stationsgatan 7A. Kontakta Roland Jansson (roland.k.jansson@telia.com) för mer information.

Anmälan: På Eventor, länk [Eventor - Aktivitet: Markträff med Joacim Ingelsson SOFT \(orientering.se\)](#), senast 30 januari.

Info: Clas Fries, telefon 070-606 06 57 (obs nytt nummer).

Resekostnader: Bilersättning 25 kr/mil om mer än cirka 20 km enkel resväg och om rimliga möjligheter till samåkning utnyttjats, eller för buss- eller tågbiljett.